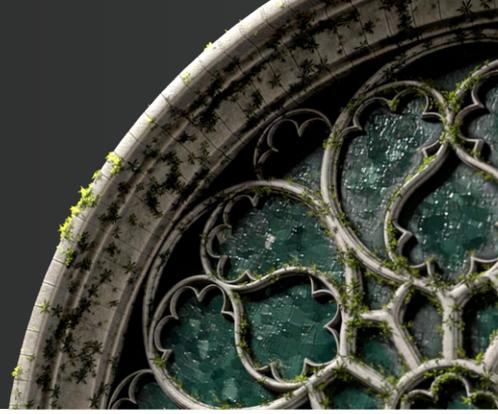




Anthony BUISSON

Environment & Props Artist



PROFIL

Passionné par la création 3D, je mets mon expertise en modélisation, textures et lighting au service de projets ambitieux. Disponible immédiatement, je suis ouvert aux opportunités en contrat ou en freelance, avec une grande flexibilité pour me déplacer si nécessaire.

CONTACT

- +33 6 48 52 04 59
- anthony.ga.buisson@gmail.com
- Villeurbanne, France
- 24 ans
- Permis B

LANGUES

Français

Langue maternelle

Anglais

Niveau B2

SOFT SKILL

- Curieux
- Sociable
- Persévérant

INTÉRÊTS

Jeux vidéos

Multijoueur, RPG, Aventure

Musique

Lofi, Pop, Instrumental, Rock

Film

Films d'Animation, Comédie, Action, Fantastique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Freelance 3D Artist

VIOSO, Düsseldorf - 2024

Réalisation de contenu pour un vidéo mapping présenté lors de l'ISE de Barcelone. Création des visuels projetés incluant la modélisation 3D, le texturing, l'animation des textures et le rendu final.

Environment & Props Artist (Twistales)

CatOnTree Studio, Clermont-Ferrand - 2022 / 2023

Environment & Props Artist pour le jeu Twistales. Conception et réalisation de divers décors et objets : modélisation 3D, UVs, texturing et intégration en jeu.

Environment & Props Artist (Gone, Film Etudiant)

École Brassart, Lyon - 2021 / 2022

Participation à la réalisation d'un film d'animation de 5 minutes au sein d'un groupe de 6 personnes : responsabilité complète d'une scène incluant la modélisation, les textures, l'éclairage et le rendu final.

COMPÉTENCES

MODÉLISATION

Props, Environnement

TEXTURING

Réaliste, Semi Réaliste, Stylisé

LIGHTING / RENDERING

Arnold, V-Ray, Marmoset, Cycles

OUTILS



FORMATIONS

BACHELOR 3D VFX

École Brassart, Lyon - 2019 / 2022

PRÉPA D'ARTS APPLIQUÉS

École Aries, Lyon - 2018 / 2019

BAC S SCIENCE DE L'INGENIEUR

Lycée Louis Armand, Gleizé - 2015 / 2018